

Beweise: Warum?

Wir möchten ein Phänomen erklären.

- Häufig ist das Phänomen so komplex, dass eine vollständige Erklärung nicht zu erwarten ist.
 - ▶ Partielle Erklärungen wie etwa Erfahrungswerte und Ergebnisse experimenteller Arbeit müssen genügen.
- In einigen Fällen sind aber unumstößlich wahre Aussagen nicht nur möglich, sondern werden sogar verlangt:

*Es genügt nicht, dass eine sicherheitssensitive Software funktionieren sollte, sie **muss** funktionieren!*

Wir benutzen die Sprache der Mathematik, um die Korrektheit einer Aussage zweifelsfrei nachzuweisen.

- Beweise eine **existentielle Aussagen** der Form

„Es gibt ein Objekt mit der Eigenschaft E “

zum Beispiel mit der Methode der **Konstruktion**: Beschreibe ein spezifisches Objekt und weise nach, dass dieses Objekt die Eigenschaft E besitzt.

- ▶ Die existentielle Aussage „das quadratische Polynom $x^2 - 1$ besitzt eine reellwertige Nullstelle“ ist zu beweisen: Zeige, dass 1 eine Nullstelle ist.

- Die **All-Aussage**

„Alle fraglichen Objekte besitzen die Eigenschaft E “

ist zu untersuchen.

- ▶ **Widerlege** die All-Aussage mit einem **Gegenbeispiel**: Die existentielle Aussage „Es gibt ein Objekt mit der Eigenschaft $\neg E$ “ ist die Negation der All-Aussage.
 - ★ Widerlege die All-Aussage „jedes quadratische Polynom besitzt eine reellwertige Nullstelle“ durch das quadratische Polynom $x^2 + 1$.
- ▶ **Beweise** die All-Aussage durch den Nachweis, dass ein **beliebiges** Objekt die Eigenschaft E besitzt.

Satz, Behauptung und Beweis

- 1 Ein **Satz** besteht aus **Voraussetzungen** und einer **Behauptung**: Wenn alle Voraussetzungen erfüllt sind, dann muss die Behauptung wahr sein.
- 2 Der **Beweis** eines Satzes muss nachweisen, dass die Behauptung des Satzes wahr ist und kann dabei verwenden:
 - ▶ die Voraussetzungen des Satzes,
 - ▶ Definitionen
 - ▶ bereits bekannte Tatsachen und Sätze,
 - ▶ im Beweis selbst oder anderswo bereits als wahr bewiesene Aussagen,
 - ▶ **logische Schlussregeln**.

(*) Bisher haben wir semantische Folgerungen $\Phi \models \phi$ für aussagenlogische Formeln bewiesen.

(*) Jetzt sind kompliziertere Aussagen

möglicherweise mit Quantoren, Relationen und Funktionen

zu beweisen. Aber die Aussagenlogik wird uns helfen!

Logische Schlussregeln

ϕ und ψ sind beliebige, nicht notwendigerweise aussagenlogische Aussagen.

- 1 Ein **direkter Beweis** geht „ohne Umschweife“ vor.
- 2 Die Beweismethode der **Kontraposition** beruht auf der Äquivalenz

$$(\phi \rightarrow \psi) \equiv (\neg\psi \rightarrow \neg\phi).$$

Um die Implikation $\phi \rightarrow \psi$ zu beweisen:

- ▶ Nimm an, dass $\neg\psi$ gilt und
- ▶ zeige die Aussage $\neg\phi$.

- 3 Im **Beweis durch Widerspruch** wird die Äquivalenz

$$(\phi \rightarrow \psi) \equiv ((\phi \wedge \neg\psi) \rightarrow \mathbf{0})$$

ausgenutzt: Um $\phi \rightarrow \psi$ zu beweisen:

- ▶ Nimm an, dass die Voraussetzung ϕ wahr, der Schluss ψ aber falsch ist und leite einen Widerspruch her, d.h. folgere eine falsche Aussage.

- 4 Später wenden wir die mächtige Methode der **vollständigen Induktion** an.

Beweise: Typische Fehler

- Wenn eine All-Aussage zu zeigen ist, dann genügt ein „**Beweis durch Beispiel**“ natürlich nicht: Die Aussage ist nicht nur für einige Beispiele zu verifizieren, sondern ist für alle Instanzen zu zeigen.
- Die Notation kann uns einen Streich spielen, wenn gleiche Symbole zur Bezeichnung verschiedener Dinge verwendet werden.
- Die Bedeutung eingeführter Begriffe muss klar sein und darf nicht vom Kontext abhängen.
- Unzulässige Gedankensprünge beim Schlussfolgern bedeuten, dass das Argument unvollständig ist und
- das Ausnutzen von bis dahin noch unbewiesenen Behauptungen ist ein Fehler im Argument.

Direkte Beweise

Wir haben bereits direkte Beweise geführt.

Wir haben gezeigt, dass eine endliche Menge M genau $2^{|M|}$ Teilmengen besitzt. Wie sahen die Beweisschritte aus?

1. Zuerst haben wir eine bijektive Funktion

$$f : \mathcal{P}(M) \rightarrow \text{Abb}(M, \{0, 1\})$$

von der Potenzmenge $\mathcal{P}(M)$ nach $\text{Abb}(M, \{0, 1\})$ konstruiert.

- ▶ $\mathcal{P}(M)$ und $\text{Abb}(M, \{0, 1\})$ sind also gleichgroß.

2. Dann haben wir eine bijektive Funktion

$$g : \text{Abb}(A, B) \rightarrow B^{|A|}$$

sogar für beliebige endliche Mengen A, B „gebaut“ und damit gezeigt

$$|\text{Abb}(A, B)| = |B|^{|A|}.$$

3. Jetzt müssen wir nur noch $A = M$ und $B = \{0, 1\}$ setzen. Es folgt

$$|\mathcal{P}(M)| \stackrel{1.}{=} |\text{Abb}(M, \{0, 1\})| \stackrel{2.}{=} 2^{|M|}.$$

$$\frac{a+b}{2} \geq \sqrt{a \cdot b} \quad \text{für alle reellen Zahlen } a, b \geq 0 \quad (1/2)$$

Zuerst versuchen wir eine Beweisidee zu erhalten.

1. Die Wurzel stört und wir quadrieren:

▶ Statt $\frac{a+b}{2} \geq \sqrt{a \cdot b}$ zeige die Ungleichung $(\frac{a+b}{2})^2 \geq a \cdot b$.

2. Wir multiplizieren aus und erhalten die Ungleichung $\frac{a^2+2a \cdot b+b^2}{4} \geq a \cdot b$.

3. Wir multiplizieren mit 4 und erhalten $a^2 + 2a \cdot b + b^2 \geq 4a \cdot b$.

4. Wenn wir $4a \cdot b$ nach links „bringen“, ist $a^2 - 2a \cdot b + b^2 \geq 0$ zu zeigen.

▶ $a^2 - 2a \cdot b + b^2 = (a - b)^2$ gilt.

▶ Jedes Quadrat ist nicht-negativ und die Ungleichung stimmt!?!

Das ist leider kein Beweis, weil

.... wir **aus** der Ungleichung $\frac{a+b}{2} \geq \sqrt{a \cdot b}$ eine wahre Aussage folgern :-(((

$$\frac{a+b}{2} \geq \sqrt{a \cdot b} \quad \text{für alle reellen Zahlen } a, b \geq 0 \quad (2/2)$$

Hoffentlich haben wir nur mit äquivalenten Umformungen gearbeitet: Mal sehen.

1. $a^2 - 2a \cdot b + b^2 = (a - b)^2$ gilt und $a^2 - 2a \cdot b + b^2 \geq 0$ folgt.
2. Wir addieren $4a \cdot b$ auf beide Seiten: $a^2 + 2a \cdot b + b^2 \geq 4a \cdot b$ gilt ebenfalls.
3. Die linke Seite der Ungleichung stimmt mit $(a + b)^2$ überein: Es gilt also

$$(a + b)^2 \geq 4a \cdot b.$$

4. Wir dividieren beide Seiten durch 4 und ziehen die Wurzel:

$$\frac{a + b}{2} \geq \sqrt{ab}$$

und das war zu zeigen.

Na, geht doch!

Beweis durch Kontraposition

Wenn $n \in \mathbb{N}$ und n^2 gerade ist, dann ist auch n gerade

Im Beweis durch Kontraposition genügt der Nachweis,

Wenn n ungerade ist, dann ist auch n^2 ungerade.

Sei also n ungerade.

1. Eine Zahl $m \in \mathbb{N}$ ist **genau dann** ungerade, wenn es eine Zahl $k \in \mathbb{N}$ gibt mit

$$m = 2k + 1.$$

2. n ist nach Annahme ungerade und es gibt $k \in \mathbb{N}$ mit $n = 2k + 1$.
3. Wir quadrieren n und erhalten

$$n^2 = (2k + 1)^2 = 4k^2 + 4k + 1 = 2(2k^2 + 2k) + 1$$

und damit ist auch n^2 ungerade.

Beweis durch Widerspruch

$\sqrt{2}$ ist keine rationale Zahl.

Wir nehmen an, dass $\sqrt{2}$ eine rationale Zahl ist und leiten einen Widerspruch her.

1. Wenn $\sqrt{2}$ eine rationale Zahl ist, dann gibt es **teilerfremde** Zahlen $p, q \in \mathbb{N}$ mit

$$\sqrt{2} = \frac{p}{q}.$$

2. Wir quadrieren und erhalten die Gleichung

$$p^2 = 2 \cdot q^2.$$

3. Also ist p^2 eine gerade Zahl.

- ▶ Wir haben aber gerade gezeigt, dass dann auch **p gerade** ist.
- ▶ Wenn $p = 2r$, dann folgt also $p^2 = 4r^2 = 2q^2$ und damit $2r^2 = q^2$.

4. Dann ist aber q^2 gerade und damit ist auch **q gerade**: Die Zahlen p und q haben den gemeinsamen Teiler 2 im **Widerspruch** zur Teilerfremdheit ⚡

Die Grundlage der Public-Key Kryptographie

Eine Primzahl ist eine Zahl größer als Eins, die nur durch die Eins und sich selbst teilbar ist.

Der Satz von Euklid: Es gibt unendlich viele Primzahlen.

Angenommen, es gibt nur endlich viele Primzahlen, nämlich p_1, \dots, p_n .

1. Betrachte die Zahl $N = p_1 \cdot \dots \cdot p_n + 1$.
 - ▶ Alle Primzahlen teilen die Zahl $N - 1$ und können deshalb N nicht teilen.
2. Jede natürliche Zahl und damit auch N ist ein Produkt von Primzahlen.
 - ▶ Alle Primteiler von N sind von p_1, \dots, p_n verschieden.
 - ▶ Aber p_1, \dots, p_n waren doch alle Primzahlen ⚡

Diagonalisierung

Die Methode der Diagonalisierung

Es gibt **keine** surjektive Funktion von \mathbb{N} nach $\mathcal{P}(\mathbb{N})$.

- Die Potenzmenge von \mathbb{N} ist „**sehr viel**“ größer als \mathbb{N} .
- Es gibt „sehr viel mehr“ algorithmische Probleme als Python-Programme!

1. Im **Beweis durch Widerspruch** nehmen wir an, dass die Funktion

$$f: \mathbb{N} \rightarrow \mathcal{P}(\mathbb{N})$$

surjektiv ist.

2. Die zentrale Idee: Wir definieren die Menge

$$M := \{n \in \mathbb{N} : n \notin f(n)\},$$

die offensichtlich eine Teilmenge von \mathbb{N} ist: Also gilt $M \in \mathcal{P}(\mathbb{N})$.

$$M = \{ n \in \mathbb{N} : n \notin f(n) \}$$

3. Da f surjektiv ist, muss es ein $m \in \mathbb{N}$ geben mit $f(m) = M$.

▶ Klar: Entweder gilt $m \in M$ oder es gilt $m \notin M$.

4. Fall 1: $m \notin M$:

▶ Nach Definition der Menge M folgt $m \in f(m)$.

▶ Es ist $f(m) = M$ und deshalb folgt $m \in f(m) = M$. ⚡

Fall 2: $m \in M$:

▶ Nach Definition der Menge M folgt $m \notin f(m)$.

▶ Es ist $f(m) = M$ und deshalb folgt $m \notin f(m) = M$. ⚡

5. In jedem Fall haben wir einen Widerspruch erhalten: Es gibt keine Zahl m mit $f(m) = M$ und f ist im Gegensatz zur Annahme nicht surjektiv. \square

Wir haben sogar mehr gezeigt:

Für **keine** Menge M gibt es eine surjektive Funktion $f : M \rightarrow \mathcal{P}(M)$.

Wie ist Cantor auf die Idee gekommen, die Menge M so zu definieren?

Eine Funktion $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathcal{P}(\mathbb{N})$ können wir durch folgende Tabelle repräsentieren

	0	1	2	3	4	5	...
0	$a_{0,0}$	$a_{0,1}$	$a_{0,2}$	$a_{0,3}$	$a_{0,4}$	$a_{0,5}$...
1	$a_{1,0}$	$a_{1,1}$	$a_{1,2}$	$a_{1,3}$	$a_{1,4}$	$a_{1,5}$...
2	$a_{2,0}$	$a_{2,1}$	$a_{2,2}$	$a_{2,3}$	$a_{2,4}$	$a_{2,5}$...
3	$a_{3,0}$	$a_{3,1}$	$a_{3,2}$	$a_{3,3}$	$a_{3,4}$	$a_{3,5}$...
4	$a_{4,0}$	$a_{4,1}$	$a_{4,2}$	$a_{4,3}$	$a_{4,4}$	$a_{4,5}$...
5	$a_{5,0}$	$a_{5,1}$	$a_{5,2}$	$a_{5,3}$	$a_{5,4}$	$a_{5,5}$...
⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮

wobei $a_{i,j} := \begin{cases} 1 & \text{falls } j \in f(i) \\ 0 & \text{falls } j \notin f(i). \end{cases}$ der Eintrag in Zeile i und Spalte j ist.

Die Teilmenge $f(i) \subseteq \mathbb{N}$ wird in Zeile i „Element für Element“ beschrieben.

Es ist $M = \{n : n \notin f(n)\}$.

1. Das unendlich lange Tupel $b = (b_n : n \in \mathbb{N})$ beschreibe die Menge $M \subseteq \mathbb{N}$.
 - ▶ Dann ist $b_n = 1 \iff n \in M \iff n \notin f(n) \iff a_{n,n} = 0$.
 - ▶ Also ist $b_n \neq a_{n,n}$.
2. Das Tupel b unterscheidet sich von jeder Zeile $f(n)$ der Tabelle und zwar unterscheidet es sich in der **Diagonalen** ($b_n \neq a_{n,n}$).
 - ▶ Es gilt $M \neq f(n)$ für jede Zahl $n \in \mathbb{N}$.

Jedes Python-Programm P lässt sich als natürliche Zahl $ID(P)$ kodieren.

- Definiere zum Beispiel $ID(P)$ durch die interne Darstellung von P .

Es gibt kein Python-Programm P_0 , so dass für alle Python-Programme P , die

(*) die eine natürliche Zahl als Eingabe erwarten und

(*) dann *akzeptieren*, *verwerfen* oder *nicht halten*,

gilt

P_0 akzeptiert $ID(P) \iff P$ akzeptiert $ID(P)$ nicht.

(In der „Theoretischen Informatik 1“ wird der Beweis gezeigt.))

Es gibt also **keinen „Super-Compiler“** P_0 , der voraussagt, ob ein Programm P eine Eingabe $n \in \mathbb{N}$ akzeptiert oder verwirft!

Denn sonst könnte P_0 voraussagen, ob ein Anwenderprogramm P seine Kodierung $ID(P)$ akzeptiert.

Vollständige Induktion

Die Grundidee der vollständigen Induktion

$A(n)$ sei eine Aussage über die natürliche Zahl n .

Zeige: $A(n)$ ist für jedes $n \in \mathbb{N}$ wahr.

(a) **INDUKTIONSANFANG** bzw. **INDUKTIONSBASIS:**

Zuerst zeige, dass die Aussage $A(n)$ für die Zahl $n = 0$ gilt.

(b) **INDUKTIONSSCHRITT:** Für jede beliebige natürliche Zahl $n \in \mathbb{N}$ zeige die Aussage $A(n+1)$, falls die Induktionsannahme $A(n)$ wahr ist.

Wenn (a) und (b) bewiesen sind, dann wird eine **Lawine** losgetreten:

1. $A(0)$ ist wahr gemäß dem Induktionsanfang (a).
2. $A(1)$ ist wahr gemäß 1. und dem Induktionsschritt (b) für $n = 0$,
3. $A(2)$ ist wahr gemäß 2. und dem Induktionsschritt (b) für $n = 1$,
4. $A(3)$ ist wahr gemäß 3. und dem Induktionsschritt (b) für $n = 2$,
5. $A(4)$ ist wahr gemäß 4. und dem Induktionsschritt (b) für $n = 3$,
-

Insgesamt hat man damit gezeigt, dass die Aussage $A(n)$ **für alle** $n \in \mathbb{N}$ wahr ist.

Es ist richtig dunkel

Wir befinden uns in einem stockdunklen Gang, der nach einer Seite unbeschränkt lang ist. Den Gang können wir nur über die andere Seite verlassen.

- ? Was tun, wir kennen noch nicht einmal die Länge n des Weges bis zum Ende des Ganges!?!

Wie können wir mit möglichst wenigen Schritten den Gang verlassen?

- Wie wär's mit: Ein Schritt nach „vorn“, zwei zurück, drei nach vorn, vier zurück, ...
- Und wieviele Schritte sind das?

Die Summe der ersten n Zahlen

$$\sum_{i=1}^n i = 1 + 2 + \dots + n = \frac{n \cdot (n+1)}{2}.$$

- Vollständige Induktion nach n :

- ▶ **INDUKTIONSANFANG** für $n = 0$: $\sum_{i=1}^0 i = 0$ und $\frac{0 \cdot (0+1)}{2} = 0$. ✓

- ▶ **INDUKTIONSSCHRITT** von n auf $n+1$: Sei $n \in \mathbb{N}$ beliebig.

- ★ Wir können die Induktionsannahme $\sum_{i=1}^n i = \frac{n \cdot (n+1)}{2}$ voraussetzen und müssen zeigen $\sum_{i=1}^{n+1} i = (n+1) \cdot (n+2)/2$.

- ★ $\sum_{i=1}^{n+1} i = \sum_{i=1}^n i + (n+1) \stackrel{IA}{=} \frac{n \cdot (n+1)}{2} + (n+1) = \frac{n \cdot (n+1) + 2 \cdot (n+1)}{2} = \frac{(n+2) \cdot (n+1)}{2} = \frac{(n+1) \cdot (n+2)}{2}$. ✓

- Ein direkter Beweis:

- ▶ Betrachte ein Gitter mit n Zeilen und n Spalten: n^2 Gitterpunkte.

- ▶ Wir müssen die Gitterpunkte unterhalb der Hauptdiagonale und auf der Hauptdiagonale zählen.

- ▶ Die Hauptdiagonale besitzt n Gitterpunkte und unterhalb der Hauptdiagonale befindet sich die Hälfte der verbleibenden $n^2 - n$ Gitterpunkte. Also folgt

$$\sum_{i=1}^n i = n + \frac{n^2 - n}{2} = \frac{n \cdot (n+1)}{2}. \quad \checkmark$$

Wie viele Schritte?

n sei die Länge des Weges bis zum Ende des Gangs.

1. Nach $2k$ Wiederholungen sind wir insgesamt

$$(1 - 2) + (3 - 4) + \cdots + (2k - 1 - 2k) = -k$$

Schritte nach vorn, also k Schritte zurückgegangen.

- Nach $2k + 1$ Wiederholungen haben wir also $k + 1$ Schritte nach vorn geschafft.
- Um den Gang zu verlassen, müssen wir insgesamt

$$1 + 2 + \cdots + (2n - 2) + (2n - 1) = \frac{(2n - 1) \cdot 2n}{2} = (2n - 1) \cdot n$$

Schritte zurücklegen.

Bei quadratisch vielen Schritten werden wir mächtig erschöpft sein!

Sind quadratisch viele Schritte wirklich notwendig?

- Alles auf eine Karte zu setzen, also nur in eine Richtung zu marschieren, ist Unfug.
- Aber können wir etwas mutiger sein, als immer nur einen weiteren Schritt zu wagen?
 - ▶ Zum Beispiel, Ein Schritt nach vorn, zwei zurück, vier nach vorn, acht zurück, ... ,
 - ▶ Wieviele Schritte brauchen wir diesmal?

Die geometrische Reihe

Die geometrische Reihe

$$\sum_{i=0}^n a^i = \frac{a^{n+1} - 1}{a - 1} \text{ falls } a \neq 1.$$

- Vollständige Induktion nach n :

- ▶ **INDUKTIONSANFANG** für $n = 0$: $\sum_{i=0}^0 a^i = 1$ und $\frac{a^{0+1}-1}{a-1} = 1$. ✓

- ▶ **INDUKTIONSSCHRITT** von n auf $n + 1$. Sei $n \in \mathbb{N}$ beliebig.

- ★ Wir können die Induktionsannahme $\sum_{i=0}^n a^i = \frac{a^{n+1}-1}{a-1}$ voraussetzen und müssen zeigen $\sum_{i=0}^{n+1} a^i = \frac{a^{n+2}-1}{a-1}$. Dann ist

- ★ $\sum_{i=0}^{n+1} a^i = \sum_{i=0}^n a^i + a^{n+1} \stackrel{IA}{=} \frac{a^{n+1}-1}{a-1} + a^{n+1} = \frac{a^{n+1}-1+a^{n+2}-a^{n+1}}{a-1} = \frac{a^{n+2}-1}{a-1}$ ✓

- Ein direkter Beweis:

$$\begin{aligned} (a-1) \cdot \sum_{i=0}^n a^i &= a \cdot \sum_{i=0}^n a^i - \sum_{i=0}^n a^i \\ &= \sum_{i=1}^{n+1} a^i - \sum_{i=0}^n a^i = a^{n+1} - a^0 = a^{n+1} - 1 \end{aligned}$$

und das war zu zeigen. ✓

Und wie viele Schritte diesmal?

Der stockdunkle Gang: Vorher quadratisch viele Schritte, jetzt linear viele!

Warum?

- Es gelte $2^{k-1} < n \leq 2^k$.
- Nach höchstens

$$1 + 2 + \dots + 2^k + 2^{k+1} + 2^{k+2} = 2^{k+3} - 1 \leq 16 \cdot n - 1$$

Schritten haben wir den rettenden Ausgang erreicht.

Rekursiv definierte Funktionen

Wir können das Induktionsprinzip auch benutzen, um Funktionen

$$f: \mathbb{N} \rightarrow M$$

für eine beliebige Menge M zu definieren. Die Zahlen $k, n_0 \in \mathbb{N}$ seien beliebig.

- (1) **REKURSIONSANFANG:** Definiere $f(n_0), f(n_0 + 1), \dots, f(n_0 + k)$.
- (2) **REKURSIONSSCHRITT:** Definiere $f(n + 1)$ für $n \geq n_0 + k$ unter Verwendung der Werte $f(n_0), f(n_0 + 1), \dots, f(n)$.

Um eine Aussage A über die Funktion f herzuleiten, benutze eine „entsprechende“ Variante der vollständigen Induktion:

- (1) **INDUKTIONSANFANG** für $n_0, \dots, n_0 + k$:
Zeige, dass die Aussagen $A(n_0), A(n_0 + 1), \dots, A(n_0 + k)$ wahr sind.
- (2) **INDUKTIONSSCHRITT** von n auf $n + 1$: Zeige, dass $A(n + 1)$ wahr ist, falls die Aussagen $A(n_0), A(n_0 + 1), \dots, A(n)$ wahr sind.

Der Brahmane Sissa ibn Dahir (auch: Sessa) lebte angeblich im dritten oder vierten Jahrhundert n. Chr. in Indien.

- Der indische Herrscher Shihram tyrannisierte damals seine Untertanen und stürzte sein Land in Not und Elend.
- Sissa erfand das Schachspiel (bzw. seine indische Urform Tschaturanga), um die Aufmerksamkeit von Shihram auf seine Fehler zu lenken, ohne ihn zu erzürnen:

Der König als wichtigste Figur kann ohne Hilfe der anderen Figuren nichts ausrichten.

- Als Dank für die anschauliche, aber zugleich unterhaltsame Lehre gewährte Shihram dem Brahmanen einen freien Wunsch.

Sissa wünschte sich Weizenkörner:

- Auf das erste Feld eines Schachbretts wollte er ein Korn,
- auf das zweite Feld das doppelte, also zwei,
- auf das dritte wiederum die doppelte Menge, also vier und **so weiter**.

Shihram lachte und war gleichzeitig erbost über die vermeintliche Bescheidenheit des Brahmanen.

- Als sich Shihram einige Tage später erkundigte, ob Sissa seine Belohnung in Empfang genommen habe, hatten die Rechenmeister die Menge der Weizenkörner noch nicht berechnet.
- Der Vorsteher der Kornkammer meldete nach mehreren Tagen ununterbrochener Arbeit, dass er diese Menge Getreidekörner im ganzen Reich nicht aufbringen könne.
 - ▶ Auf allen Feldern eines Schachbretts zusammen wären es 18.446.744.073.709.551.615 ($\approx 18,45$ Trillionen) Weizenkörner.
- Wie sollte Shihram das Versprechen einlösen?
 - ▶ Der Rechenmeister half dem Herrscher aus der Verlegenheit: Er empfahl, Sissa ibn Dahir solle das Getreide Korn für Korn zählen!

Wir definieren die Funktion $f : \mathbb{N}_{\geq 1} \rightarrow \mathbb{N}$ durch

$$f(n) = \text{Anzahl der Weizenkörner auf dem } n\text{'ten Feld}$$

- Wir geben eine rekursive Definition von f .
 - ▶ **REKURSIONSANFANG:** Es ist $f(1) = 1$ und
 - ▶ **REKURSIONSSCHRITT:** $f(n+1) = 2 \cdot f(n)$.
- Wir können einen einfachen Ausdruck für $f(n)$ finden:
 - ▶ Die Anzahl der Weizenkörner am n 'ten Tag erhalten wir durch $(n-1)$ -maliges Verdoppeln.
 - ▶ Es „sollte“ $f(n) = 2^{n-1}$ gelten!
- Wir verifizieren „ $f(n) = 2^{n-1}$ “ durch vollständige Induktion.
 - ▶ **INDUKTIONSANFANG:** $f(1) = 1$ und $2^{1-1} = 1$. ✓
 - ▶ **INDUKTIONSSCHRITT** von n auf $n+1$. Sei $n \in \mathbb{N}$ beliebig.
Induktionsannahme: $f(n) = 2^{n-1}$, zeige $f(n+1) = 2^n$.
 $f(n+1) \stackrel{\text{Rekursionsschritt}}{=} 2 \cdot f(n) \stackrel{\text{Induktionsannahme}}{=} 2 \cdot 2^{n-1} = 2^n$. ✓

Die Anzahl der Sissa zustehenden Weizenkörner ist $1 + 2 + 4 + \dots + 2^{63} = 2^{64} - 1$.

- (a) **REKURSIONSANFANG**: Die boolesche Funktion $p_1 : \{0, 1\} \rightarrow \{0, 1\}$ wird definiert durch $p_1(x_1) := x_1$.
- (b) **REKURSIONSSCHRITT**: Definiere die boolesche Funktion $p_{n+1} : \{0, 1\}^{n+1} \rightarrow \{0, 1\}$ durch $p_{n+1}(x_1, \dots, x_{n+1}) := p_n(x_1, \dots, x_n) \oplus x_{n+1}$.

Für alle $n \in \mathbb{N}_{>0}$ und alle $x = (x_1, \dots, x_n) \in \{0, 1\}^n$ gilt

$$p_n(x) = 1 \iff x \text{ hat ungerade viele Einsen.}$$

Die Parität wird in fehler-korrigierenden Codes eingesetzt, weil das „Flippen“ irgendeines Bits die Parität ändert.

Sei $x = (x_1, \dots, x_n) \in \{0, 1\}^n$ beliebig.

INDUKTIONSANFANG für $n = 1$: Es gilt $p_1(x) = 1$ genau dann, wenn $x_1 = 1$, d.h. genau dann wenn $x = (x_1)$ eine ungerade Anzahl von Einsen hat. ✓

INDUKTIONSSCHRITT von n nach $n+1$: Sei $n \in \mathbb{N}_{>0}$ beliebig. Zeige

$$p_{n+1}(x) = 1 \iff x \text{ hat ungerade viele Einsen}$$

für alle Tupel $x \in \{0, 1\}^{n+1}$.

- Nach Induktionsannahme gilt für alle Tupel $(y_1, \dots, y_n) \in \{0, 1\}^n$

$$p_n(y_1, \dots, y_n) = 1 \iff (y_1, \dots, y_n) \text{ hat ungerade viele Einsen.}$$

- Es ist $p_{n+1}(x_1, \dots, x_{n+1}) := p_n(x_1, \dots, x_n) \oplus x_{n+1}$. Also folgt

$$p_{n+1}(x) = 1 \iff \begin{aligned} & (p_n(x_1, \dots, x_n) = 1 \text{ und } x_{n+1} = 0) \text{ oder} \\ & (p_n(x_1, \dots, x_n) = 0 \text{ und } x_{n+1} = 1) \end{aligned}$$

$$\stackrel{\text{Ind.annahme}}{\iff} \begin{aligned} & (x_1, \dots, x_n) \text{ hat ungerade viele Einsen und } x_{n+1} = 0 \\ & \text{oder} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} & (x_1, \dots, x_n) \text{ hat gerade viele Einsen und } x_{n+1} = 1 \\ & \iff x = (x_1, x_2, \dots, x_{n+1}) \text{ hat ungerade viele Einsen} \end{aligned}$$

und das war zu zeigen. \checkmark

Ein Bauer züchtet Kaninchen. Jedes weibliche Kaninchen bringt im Alter von zwei Monaten ein weibliches Kaninchen zur Welt und danach jeden Monat ein weiteres.

Wie groß ist die Anzahl

$\text{fib}(n)$

der weiblichen Kaninchen, die der Bauer am Ende des n -ten Monats hat, wenn er mit einem neu geborenen weiblichen Kaninchen im ersten Monat startet?

Antwort: $\text{fib}(n)$ ist rekursiv wie folgt definiert:

- **REKURSIONSANFANG:** $\text{fib}(1) := 1$ und $\text{fib}(2) := 1$,
- **REKURSIONSSCHRITT:** $\text{fib}(n+1) := \text{fib}(n) + \text{fib}(n-1)$ f.a. $n \in \mathbb{N}$ mit $n \geq 2$.

Die Funktion fib wird auch **Fibonacci-Folge**^a genannt, die Zahl $\text{fib}(n)$ heißt auch n -te Fibonacci-Zahl.

^aZu Ehren von Leonardo Fibonacci (13. Jh.), einem italienischen Mathematiker

Zur Erinnerung: Es ist

- $\text{fib}(1) := 1$ und $\text{fib}(2) := 1$ und
- $\text{fib}(n+1) := \text{fib}(n) + \text{fib}(n-1)$ f.a. $n \in \mathbb{N}$ mit $n \geq 2$.

Somit gilt:

n	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
$\text{fib}(n)$	1	1	2	3	5	8	13	21	34	55	89	144

Wie stark wächst die Folge $\text{fib}(n)$?

- Zeige $\text{fib}(n) \leq 2^n$ mit Induktionsanfang für $n_0 = 1$ und $n_0 + 1$ und dem Induktionsschritt von $n-1$ und n auf $n+1$.
- Zeige, dass

$$2^{n/2} \leq \text{fib}(n)$$

für $n \geq 6$ gilt. Verwende diesmal den Induktionsanfang für $n_0 = 6$ und $n_0 + 1$.

Rekursive Programme

Wir berechnen $\text{fib}(n)$, die n te Fibonacci-Zahl

$\text{Algo}(n)$:

1. Falls $n = 1$, dann "return" $\text{Algo}(1) := 1$.
2. Falls $n = 2$, dann "return" $\text{Algo}(2) := 1$.
3. Falls $n \geq 3$, dann "return" $\text{Algo}(n) := \text{Algo}(n-1) + \text{Algo}(n-2)$.

Wir zählen jede Addition, jeden Vergleich, und jede Ergebnis-Rückgabe als einen Schritt. Wir beschreiben die Anzahl $g(n)$ benötigter Schritte durch

$$\begin{aligned}g(1) &= 2, & g(2) &= 3 \quad \text{und} \\g(n) &= 5 + g(n-1) + g(n-2).\end{aligned}$$

Um Himmels willen, für $n \geq 6$ ist

$$g(n) \geq \text{fib}(n) \geq 2^{n/2},$$

die Laufzeit ist **exponentiell** ⚡ **Das geht doch viel, viel schneller!**

Der Euklidische Algorithmus

```
def euklid(a,b):                                     # Es gelte  $a, b \in \mathbb{N}$  mit  $a \geq b$ .
    if b == 0:
        return a
    else:
        return euklid(b, a % b)
```

Zeige durch vollständige Induktion nach b , dass *für alle* natürlichen Zahlen a

$$\text{euklid}(a, b) = \text{ggT}(a, b).$$

INDUKTIONSANFANG für $b = 0$: $\text{euklid}(a, 0) = a = \text{ggT}(a, 0)$. ✓

INDUKTIONSSCHRITT für $b > 0$: Nach Induktionsannahme gilt $\text{euklid}(a^*, b^*) = \text{ggT}(a^*, b^*)$ für alle $a^*, b^* \in \mathbb{N}$ falls $b^* < b$. Es ist

$$\text{ggT}(a, b) = \text{ggT}(b, a \% b)$$

Siehe Tafel \implies Setze $a^* := b, b^* := a \% b$.

Da $b^* < b$: $\text{euklid}(a, b) = \text{euklid}(b, a \% b) \stackrel{\text{IA}}{=} \text{ggT}(b, a \% b) = \text{ggT}(a, b)$ ✓

Sei a eine positive reelle Zahl. Dann gilt $a^n = 1$ für alle natürlichen Zahlen n .

Wir führen eine vollständige Induktion nach n aus.

INDUKTIONSANFANG: $n = 0$. Nach Definition der Potenzierung ist $a^0 = 1$. ✓.

INDUKTIONSSCHRITT: $n \rightarrow n + 1$. Sei $n \in \mathbb{N}$ beliebig.

Induktionsannahme: Es gilt $a^{n-1} = 1$ und $a^n = 1$. Zeige $a^{n+1} = 1$.

Beachte $a^{n+1} = \frac{a^{2n}}{a^{n-1}} = \frac{a^n \cdot a^n}{a^{n-1}} = \frac{1 \cdot 1}{1} = 1$ und das war zu zeigen. ✓

Für alle natürlichen Zahlen a und b gilt $a = b$.

Setze $k = \max\{a, b\}$. Wir führen eine vollständige Induktion nach k aus.

INDUKTIONSANFANG: Es ist $k = \max\{a, b\} = 0$ und $a = 0 = b$ folgt. ✓.

INDUKTIONSSCHRITT: $k \rightarrow k + 1$. Sei $k \in \mathbb{N}$ beliebig.

Induktionsannahme: Wenn $\max\{c, d\} = k$, dann folgt $c = d$.

Es gelte also $\max\{a, b\} := k + 1$: Zeige $a = b$.

- Da $\max\{a, b\} = k + 1$, folgt $\max\{a - 1, b - 1\} = k$.

- $\xrightarrow{\text{Induktionsannahme}} a - 1 = b - 1 \implies a = b \checkmark$

① Mit Quantoren arbeiten:

- ▶ Zeige eine Existenz-Aussage

Es gibt ein Objekt mit Eigenschaft E

z. B. durch die **Konstruktion** eines Objekts mit der geforderten Eigenschaft.

- ▶ Widerlege eine All-Aussage

Alle Objekte haben die Eigenschaft E

durch ein **Gegenbeispiel**.

② Beweismethoden:

- ▶ **Direkter** Beweis

- ★ $|\mathcal{P}(M)| = 2^{|M|}$, $\frac{a+b}{2} \geq \sqrt{a \cdot b}$,

- ▶ Beweis durch **Kontraposition**,

- ▶ Beweis durch **Widerspruch**

- ★ $\sqrt{2}$ ist irrational, es gibt unendlich viele Primzahlen, die Menge der reellen Zahlen ist überabzählbar groß,

- ▶ Beweis durch **vollständige Induktion**

- ★ die Summe der ersten n Zahlen, die geometrische Reihe, die Parität, Rekursionsgleichungen, die Verifikation rekursiver Programme.