

# Die Auswahl von Experten

- $n$  Experten geben in mehreren Runden Ja/Nein Empfehlungen (wie etwa Kauf oder Verkauf einer Aktie) ab.
- Nach jeder Runde wird mitgeteilt, welche Empfehlung richtig ist.
- Können wir einen Algorithmus entwickeln, dessen Anzahl an Fehlentscheidungen nur unwesentlich größer ist als die des besten Experten?

Warum nicht einfach in jeder Runde den bisher besten Experten wählen?

- (1) Konstruiere eine Menge von  $n$  Experten, so dass sich diese Strategie immer irrt, obwohl der beste Experte nach  $t$  Runden höchstens  $t/n$  Fehler macht.
- (2) Katastrophale Strategie: Keine einzige richtige Entscheidung, obwohl die Experten nur mit Wahrscheinlichkeiten  $1/n$  irren.

# Der weighted Majority Ansatz

- (1) Setze  $w_i = 1$  für alle Experten  $i$ .  
/\* Zu Anfang besitzen allen Experten dasselbe Gewicht. \*/
- (2) Wenn Experte  $i$  die Empfehlung  $x_i \in \{\text{Ja}, \text{Nein}\}$  abgibt, dann treffe die Entscheidung „Ja“, falls

$$\sum_{i, x_i = \text{Ja}} w_i \geq \sum_{i, x_i = \text{Nein}} w_i$$

und ansonsten treffe die Entscheidung „Nein“.

/\* Wir folgen der Mehrheit. \*/

- (3) Wenn Experte  $i$  eine falsche Empfehlung abgegeben hat, dann setze  $w_i = w_i/2$ . Ansonsten bleiben die Gewichte unverändert.  
/\* „Heftige“ Bestrafung falscher Entscheidungen \*/

- (1) Sei  $W_t$  das Gesamtgewicht aller Experten vor Beginn von Runde  $t$ . Dann ist anfänglich  $W_1 = n$ .
- (2) Wenn die Entscheidung in Runde  $t$  falsch ist, dann haben sich Experten mit einem Gesamtgewicht von mindestens  $W_t/2$  geirrt:

$$W_{t+1} \leq \frac{1}{2} \cdot \frac{W_t}{2} + \frac{W_t}{2} = \frac{3}{4} W_t.$$

- (3) Wenn wir  $f$  falsche Entscheidungen bis zum Zeitpunkt  $t$  treffen, ist  $W_t \leq n \cdot \left(\frac{3}{4}\right)^f$ .
- (4) Wenn der beste Experte  $i$  bis zum Zeitpunkt  $t$  genau  $f_{\text{opt}}$  Fehler gemacht hat, dann ist  $w_i = 2^{-f_{\text{opt}}}$  und als Konsequenz

$$\left(\frac{1}{2}\right)^{f_{\text{opt}}} \leq W_t \leq n \cdot \left(\frac{3}{4}\right)^f, \quad \text{bzw.} \quad \left(\frac{4}{3}\right)^f \leq 2^{f_{\text{opt}}} \cdot n.$$

# Das Resultat

Da  $(\frac{4}{3})^f \leq 2^{f_{\text{opt}}} \cdot n$ :

Wenn der Weighted Majority Algorithmus bei  $n$  Experten bisher  $f$  falsche und der beste Experte  $f_{\text{opt}}$  falsche Entscheidungen getroffen haben, dann gilt

$$f \leq \frac{1}{\log_2(4/3)} \cdot (f_{\text{opt}} + \log_2 n).$$

- (1) Nach logarithmischer „Aufwärmzeit“ erreichen wir die Prognosekraft des besten Experten bis auf den Faktor  $\frac{1}{\log_2(4/3)} \approx 2,41$ .
- (2) Können wir bei entsprechend verlängerter Aufwärmzeit die Prognosekraft des besten Experten **fast exakt** erreichen?

# Eine randomisierte Version von **Weighted Majority**

## Ein allgemeineres Modell

Die Empfehlung eines Experten  $i$  zum Zeitpunkt  $t$  bewerten wir mit einer „Note“  $c_i^t$  auf einer Skala von 0 (sehr gut) bis 1 (sehr schlecht).

Unser Algorithmus:

- (1) Setze  $w_j = 1$  für alle Experten  $i$ .
- (2) Wähle einen Experten zufällig, wobei Experte  $i$  die Wahrscheinlichkeit

$$p_i = \frac{w_i}{\sum_{k=1}^n w_k}$$

erhält und übernimmt seine Entscheidung.

- (3) Berechne neue Gewichte: Setze  $w_i = w_i(1 - \varepsilon \cdot c_i^t)$ .  
*Kommentar:* Die von der Rundenzahl  $t$  unabhängige Konstante  $\varepsilon$  wird aus dem Intervall  $]0, 1/2[$  gewählt. Beachte  $\varepsilon \cdot c_i^t \in [0, 1/2[$ .

- (1)  $w_i^t$  sei das Gewicht von Experte  $i$  zu Beginn von Runde  $t$ . Die Gewichtssumme aller Experten vor Runde  $t$  ist  $W_t = \sum_{i=1}^n w_i^t$ .
- (2)  $K_t = \sum_{i=1}^n \frac{w_i^t}{W_t} \cdot c_i^t$  ist die erwartete Benotung unserer Entscheidung zum Zeitpunkt  $t$ .
- (3) Wie berechnet sich  $W_{t+1}$  aus  $W_t$ ?

$$\begin{aligned} W_{t+1} &= \sum_{i=1}^n w_i^t \cdot (1 - \varepsilon \cdot c_i^t) = \sum_{i=1}^n w_i^t - \varepsilon \cdot \sum_{i=1}^n w_i^t \cdot c_i^t \\ &= W_t - \varepsilon \cdot K_t \cdot W_t = W_t \cdot (1 - \varepsilon \cdot K_t) \end{aligned}$$

Wir expandieren und erhalten  $W_{T+1} = W_1 \cdot \prod_{t \leq T} (1 - \varepsilon \cdot K_t)$ .

Es ist  $W_{T+1} = W_1 \cdot \prod_{t \leq T} (1 - \varepsilon \cdot K_t)$ .

(4) Beachte  $\log(1 - x) \leq -x$  und

$$\ln W_{T+1} = \ln W_1 + \sum_{t \leq T} \ln(1 - \varepsilon \cdot K_t) \leq \ln n - \sum_{t \leq T} \varepsilon K_t$$

Eine schlechte erwartete Benotung unserer Entscheidungen drückt das Gesamtgewicht.

(5) Ein Experte mit guter Benotung hingegen stärkt das Gesamtgewicht: Für Experte  $i$  gilt

$$W_{T+1} \geq w_i^{T+1} = \prod_{t \leq T} (1 - \varepsilon \cdot c_i^t).$$

Wir möchten wieder logarithmieren, um unsere erwartete Benotung mit der Benotung eines besten Experten vergleichen zu können: Beachte  $\ln(1 - x) \geq -x - x^2$  für  $x \in [0, 1/2]$ .

Es ist  $W_{T+1} \geq w_i^{T+1} = \prod_{t \leq T} (1 - \varepsilon \cdot c_i^t)$  und  
 $\ln(1 - x) \geq -x - x^2$  für  $x \in [0, 1/2]$ .

(6) Nach Logarithmierung folgt wegen  $0 \leq c_i^t \leq 1$ :

$$\begin{aligned} \ln W_{T+1} &\geq \sum_{t \leq T} \ln(1 - \varepsilon \cdot c_i^t) \geq - \sum_{t \leq T} (\varepsilon \cdot c_i^t + (\varepsilon \cdot c_i^t)^2) \\ &\geq - \sum_{t \leq T} (\varepsilon \cdot c_i^t + \varepsilon^2 \cdot c_i^t) = -(\varepsilon + \varepsilon^2) \cdot \sum_{t \leq T} c_i^t. \end{aligned}$$

(7) Wir vergleichen die untere mit der oberen Gewichtsschranke:

$$-(\varepsilon + \varepsilon^2) \cdot \sum_{t \leq T} c_i^t \leq \ln W_{T+1} \leq \ln n - \sum_{t \leq T} \varepsilon K_t.$$



# Das Ergebnis

- Es ist  $-(\varepsilon + \varepsilon^2) \cdot \sum_{t \leq T} c_i^t \leq \ln n - \sum_{t \leq T} \varepsilon K_t$ .
- Nach Division durch  $\varepsilon$  folgt:

Wenn  $K_{\text{opt}}$  die Gesamtbenotung des besten Experten ist und  $K_t$  die erwartete Benotung unserer Entscheidung in Runde  $t$  ist, dann folgt

$$\sum_{t \leq T} K_t \leq (1 + \varepsilon) \cdot K_{\text{opt}} + \frac{\ln n}{\varepsilon}.$$

- Wir erreichen die Benotung des besten Experten bis auf den Faktor  $1 + \varepsilon$ , wenn wir die „Aufwärmzeit“  $\frac{\ln n}{\varepsilon}$  erlauben.

# Constant Rebalanced Portfolio

- Ein Vermögen  $V$  wird über  $m$  Anlagemöglichkeiten verteilt: Anlage  $i$  erhält das Vermögen  $p_i \cdot V$ .
- Zu jedem Anlagezeitpunkt: Anlage  $i$  erhält den Anteil  $p_i \cdot V'$ , wenn  $V'$  das gegenwärtige Vermögen ist.

## CRP: Zwei Aktien mit $p_1 = p_2 = 0.5$

Wir arbeiten mit zwei Aktien, wobei sich die erste Aktie nicht bewegt, während sich die zweite Aktie stets erst halbiert und dann verdoppelt.

- Das Vermögen sinkt nach einem Anlagezeitpunkt auf  $V \cdot (1/2 + (1/2) \cdot (1/2)) = 3 \cdot V/4$
- und steigt nach dem zweiten Anlagezeitpunkt auf  $V \cdot (3/8 + 2 \cdot 3/8) = 9 \cdot V/8$ .
- Vor dem Anlagetermin  $2n + 1$  ist das Vermögen damit exponentiell auf  $(\frac{9}{8})^n \cdot V$  angewachsen!

# Der Universal Portfolio Algorithmus

- Welche Verteilung  $p$  sollte gewählt werden?

- **Risiko-Minimierung:**

Der Universal Portfolio Algorithmus versucht, die erwartete Vermögensentwicklung des CRP-Ansatzes zu erreichen.

- Wir arbeiten mit einer großen Anzahl  $N$  verschiedener Verteilungen.
- Rebalanciere jedes Portfolio nach seiner Verteilung ohne Gelder zwischen den verschiedenen Portfolios zu transferieren.

## Der Universal Portfolio Algorithmus und Weighted Majority

- Anfänglich erhält jedes ausgewählte Portfolio das Gewicht  $\frac{V}{N}$ .
- Die Gewichte geben den Erfolg wieder.
- Gewichte werden vom Markt aktualisiert:
  - ▶ Der Markt übernimmt die Rolle von Weighted Majority.
  - ▶ Diesmal versuchen wir aber nicht die Leistung des besten Experten, sondern nur die durchschnittliche Leistung zu erreichen.

# Wie gut ist der Universal Portfolio Algorithmus?

Wir arbeiten mit  $m$  Anlagemöglichkeiten über einem Zeitraum von  $n$  Anlageperioden.

$opt_n$  sei das optimale Vermögen und  $e_n$  das erwartete Vermögen nach  $n$  Anlageperioden. Dann gilt:

$$e_n \geq \frac{opt_n}{(n+1)^{m-1}}.$$

- Der durchschnittliche **relative** Verlustfaktor pro Anlageperiode ist höchstens

$$((n+1)^{m-1})^{1/n} \approx (n^{m-1})^{1/n} = n^{(m-1)/n} = 2^{\frac{(m-1) \cdot \log_2 n}{n}} \approx 1.$$

- Wächst die optimale CRP-Strategie um den Faktor  $a_n^n$  für  $a_n > 1$ , dann wächst das erwartete Vermögen um den Faktor  $b_n^n$  mit  $b_n > 1$  und  $\lim_{n \rightarrow \infty} a_n = \lim_{n \rightarrow \infty} b_n$ .

Wir arbeiten mit Spezialisten:

- Jeder Spezialist gibt eine Ja/Nein Empfehlung ab **oder** enthält sich.
- Unser Ziel: So gut zu sein, wie eine beste **Menge**  $E$  von Spezialisten:
  - ▶ Die Menge  $E$  erhält für jeden sich irrenden Spezialisten einen Strafpunkt.
  - ▶ Enthalten sich alle Spezialisten in  $E$  erhält  $E$  insgesamt einen Strafpunkt.

Unser Ziel ist sehr ambitioniert, da wir jetzt mit einer besten Menge von Spezialisten mithalten möchten:

Beste Spezialisten aus verschiedensten Fachgebieten können sehr viel stärker als Experten sein.

# Der Winnow Algorithmus

- (1) Setze  $w_1 = \dots = w_n = 1$ .
- (2) Wenn eine Entscheidung zu treffen ist, dann gibt jeder Spezialist  $i$  bekannt, ob er sich enthält ( $x_i = 0$ ) oder nicht ( $x_i = 1$ ).
  - (2a) Winnow enthält sich, falls

$$\sum_{i=1}^n w_i \cdot x_i < n$$

gilt. Wenn Winnow sich enthält: **Verdopple die Gewichte aller Spezialisten, die sich nicht enthalten haben.**

- (2b) Sonst ist  $\sum_{i=1}^n w_i \cdot x_i \geq n$  und Winnow trifft eine Mehrheitsentscheidung: Wenn Spezialist  $i$  die Empfehlung  $y_i \in \{\text{Ja}, \text{Nein}\}$  abgibt, dann entscheidet Winnow auf „Ja“, wenn

$$\sum_{i, x_i=1, y_i=\text{Ja}} w_i \cdot x_i \geq \sum_{i, x_i=1, y_i=\text{Nein}} w_i \cdot x_i$$

und ansonsten auf „Nein“. **Die Gewichte aller Spezialisten, die die falsche Entscheidung unterstützt haben, werden halbiert.**

Sei  $E$  eine beliebige Teilmenge von insgesamt  $n$  Spezialisten. Dann macht Winnow nach  $T$  Runden höchstens

$$5 \cdot \text{Strafe}_T(E) + 5 \cdot |E| \cdot \lceil \log_2 n \rceil + 4$$

Fehler, wobei ein Fehler entweder eine Enthaltung oder eine falsche Entscheidung ist.

- (1) Unsere Strafpunktzahl ist durch das 5-fache der Strafpunktzahl von  $E$  beschränkt: Die Aufwärmzeit  $5 \cdot |E| \cdot \lceil \log_2 n \rceil + 4$  wächst mit der Größe von  $E$ .
- (2) To winnow: Den Spreu vom Weizen trennen.  
Der Winnow Algorithmus isoliert relativ schnell die erfolgreichen Spezialisten.

# Analyse: Die Enthaltungen von Winnow

- Für  $i \in E$  ist  $f_i$  die Anzahl falscher Entscheidungen nach  $T$  Runden.
- Alle Spezialisten in  $E$  enthalten sich in genau  $e$  Runden.
- Wie groß ist  $e^*$ , die Anzahl der Enthaltungen von Winnow?

- (1) Winnow enthält sich nicht, wenn sich mindestens ein „Schwergewicht“ (mit  $w_i \geq n$ ) nicht enthält.
- (2) Jeder Spezialist  $i \in E$ , der sich mindestens  $f_i + \log_2 n$  Mal **nicht** enthält, während sich Winnow jedesmal enthält, wird zu einem Schwergewicht.  
Sein Gewicht, unter Einrechnung der Halbierungen nach Fehlentscheidungen, ist auf  $n$  angestiegen.
- (3) In  $e^* - e$  Enthaltungsschritten von Winnow wird sich aber mindestens ein Spezialist aus  $E$  nicht enthalten.



# Analyse: Die Fehlentscheidungen von Winnow

$$\begin{aligned} e^* &\leq e + \sum_{i \in E} f_i + |E| \cdot \lceil \log_2 n \rceil \\ &= \text{Strafe}_T(E) + |E| \cdot \lceil \log_2 n \rceil. \end{aligned}$$

- (4) Warum? Wenn  $e^*$  größer als die rechte Seite ist, dann blockiert ein Schwergewicht in  $E$  eine Enthaltung von Winnow.
- (5) Wie groß ist die Anzahl der Fehlentscheidungen von Winnow?
- ▶ Sei  $W_t$  die Summe aller Gewichte vor Runde  $t$ .
  - ▶ Es ist  $W_1 = n$  und  $W_t > 0$ .
  - ▶ Wenn Winnow sich in Runde  $t$  enthält, dann ist  $\sum_{i=1}^n w_i \cdot x_i < n$ .  
Nach Verdopplung für Nicht-Enthaltungen ist  $W_{t+1} \leq W_t + n$ .
  - ▶ Bei einer Fehlentscheidung von Winnow ist  $\sum_{i=1}^n w_i x_i \geq n$ .  
Das Gesamtgewicht der sich irrenden Spezialisten ist mindestens  $n/2$ .  
Nach Halbierung folgt  $W_{t+1} \leq W_t - \frac{n}{4}$ .

- Es ist  $e^* \leq \text{Strafe}_T(E) + |E| \cdot \lceil \log_2 n \rceil$ .
- Enthält sich Winnow in Runde  $t$ , dann ist  $W_{t+1} \leq W_t + n$ .
- Bei einer Fehlentscheidung von Winnow in Runde  $t$  ist  $W_{t+1} \leq W_t - \frac{n}{4}$ .

(1) Sei  $f^*$  die Anzahl der Fehlentscheidungen von Winnow. Dann ist

$$f^* \leq 4e^* + 4.$$

(2) Also ist die Anzahl der Enthaltungen und Fehlentscheidungen von Winnow durch

$$e^* + f^* \leq 5e^* + 4 \leq 5 \cdot \text{Strafe}_T(E) + 5 \cdot |E| \cdot \lceil \log_2 n \rceil + 4$$

beschränkt.